# Упражнения: Преизползване на класове

## Случаен списък

Създайте клас RandomList, който има всичката функционалност на **Array**List.

Добавете допълнителна функционалност, която **връща** и **премахва** случаен елемент от списъка.

* Публичен метод: RandomString(): string

## Стек от низове

Създайте клас StackOfStrings, който може да пази само низове и има следната функционалност:

* Private поле: **data: List<string>**
* Публичен метод: Push(string item): void
* Публичен метод: Pop(): string
* Публичен метод: Peek(): string
* Публичен метод: IsEmpty(): bool

Използвайте композиция/делегиране, за да имате поле, в което пазите информацията от стека.